

# Персонализированные дидактические материалы и Scrum: идеальный тандем для адаптивного корпоративного обучения





# Почему гибкая методология Agile необходима для IT-продуктов в обучении?



## Быстрая адаптация к изменениям

Корпоративное обучение требует быстрой адаптации к меняющимся потребностям бизнеса и пользователей.



## Динамика и персонализация

Традиционные методы разработки не справляются с динамикой и потребностью в персонализации образовательного контента.



## Постоянное улучшение

Agile — философия постоянного улучшения и гибкости, позволяющая быстро реагировать на изменения рынка и запросы.



# Scrum — что это и почему он подходит?

## Итеративная разработка (Спринты)

Scrum — популярный фреймворк Agile, структурирующий работу в короткие циклы — спринты (1-3 недели).

## Самоорганизация команды

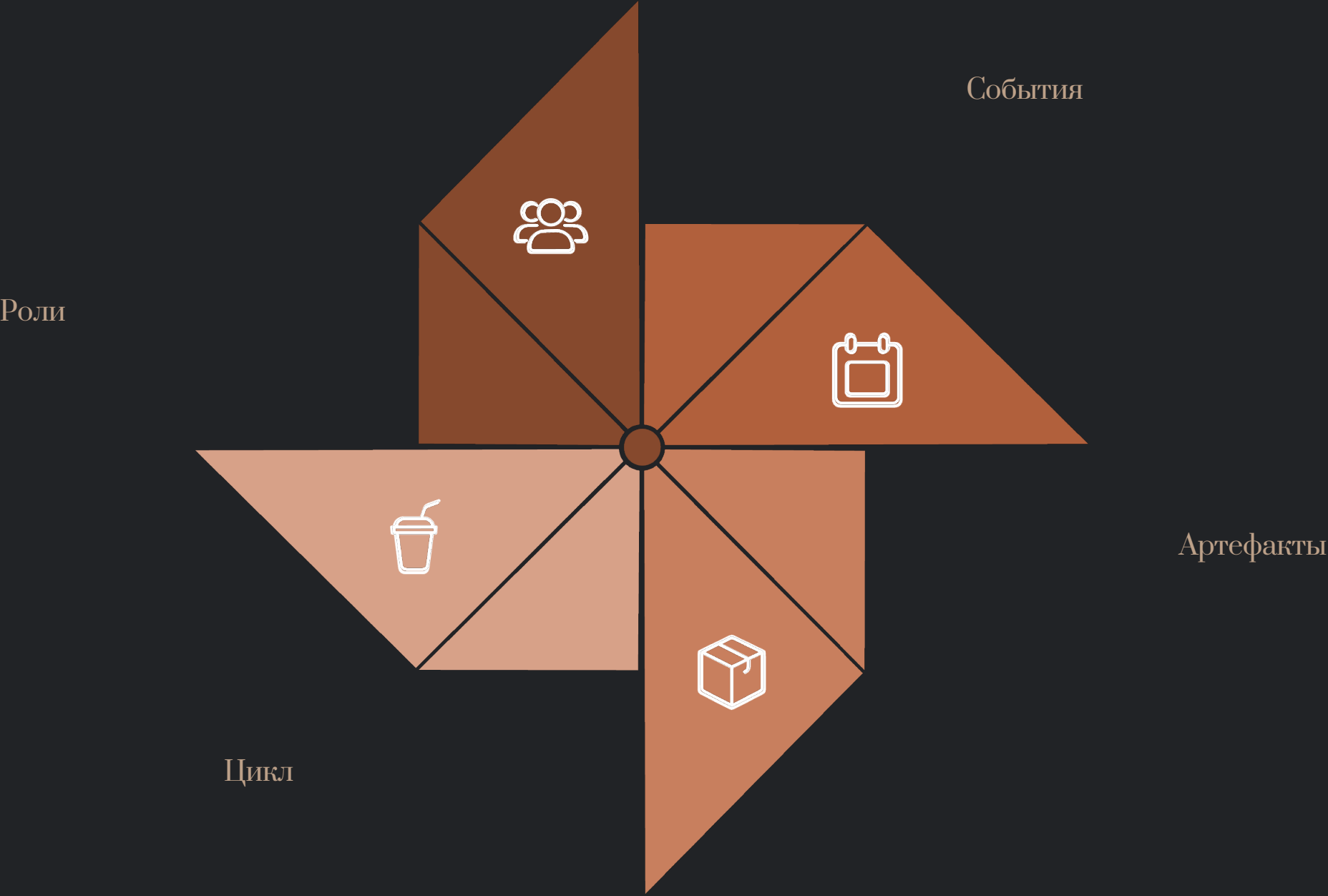
Команда самоорганизуется, быстро адаптируется и регулярно поставляет рабочие инкременты продукта.

## Ценности Scrum

В Scrum заложены ценности: взаимодействие, работающий продукт, сотрудничество с клиентом и готовность к изменениям.



# Схема Scrum: роли, события и артефакты — визуализация процесса разработки





# Ключевые роли Scrum-команды для разработки дидактических материалов



## Product Owner

Отвечает за видение продукта и приоритеты задач, учитывая потребности корпоративных клиентов и конечных пользователей.



## Scrum Master

Фасилитирует процесс, помогает команде соблюдать Scrum и устранять препятствия, обеспечивая эффективность работы.



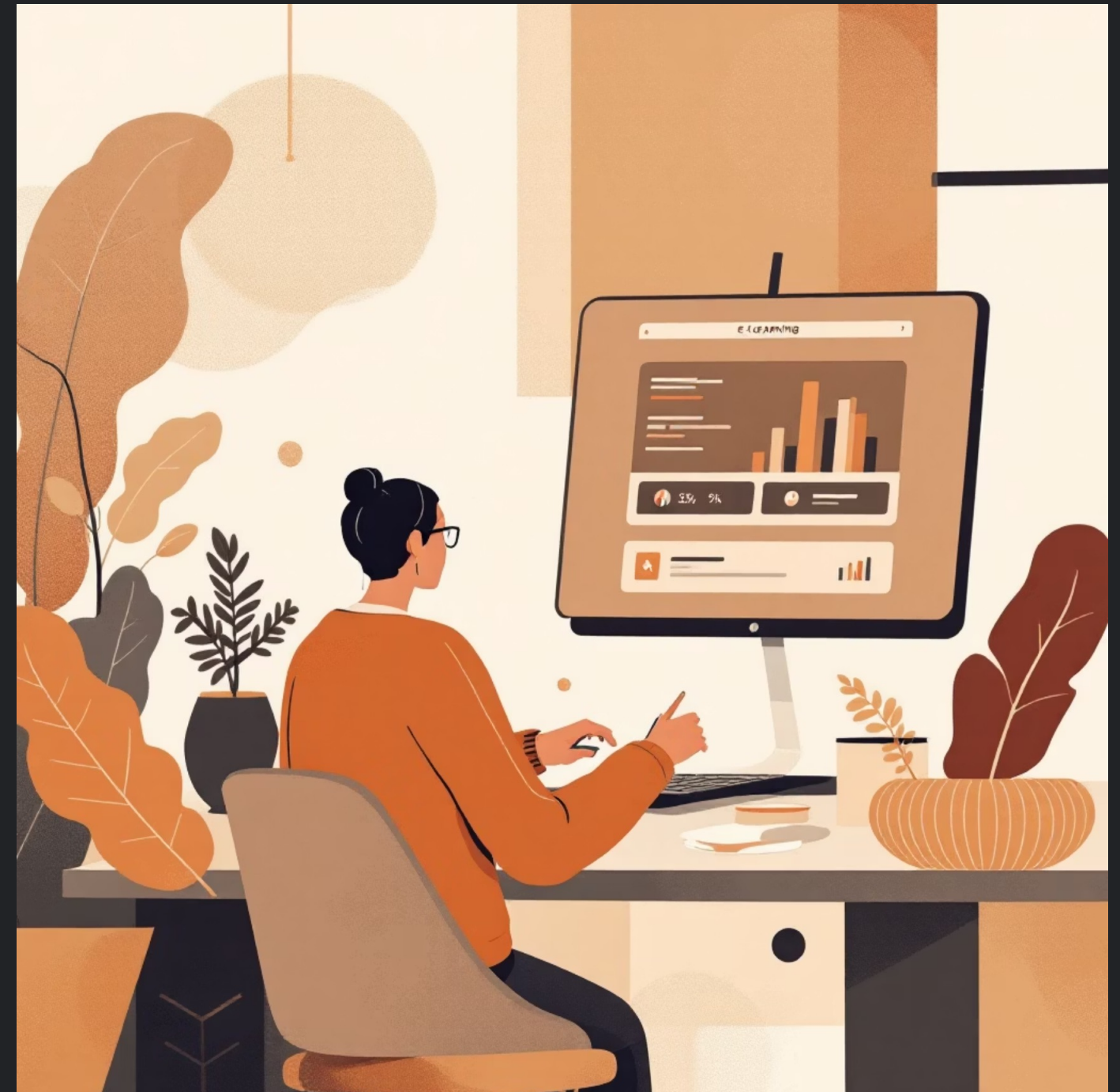
## Команда разработчиков

Кроссфункциональная группа специалистов (разработчики, методисты, дизайнеры), ответственная за создание продукта.



# Как Scrum помогает создавать персонализированные дидактические материалы?

- Короткие спринты позволяют быстро тестировать и внедрять новые адаптивные функции.
- Регулярные ретроспективы способствуют постоянному улучшению качества и пользовательского опыта.
- Гибкость в приоритетах помогает оперативно реагировать на обратную связь от корпоративных клиентов и обучающихся.





# Пример: внедрение Scrum в разработке адаптивного e-learning продукта



## Кроссфункциональная команда

Команда из 7 человек: методисты, разработчики, дизайнеры, тестировщики, объединённые общей целью.



## Двухнедельные спринты

Спринты по 2 недели, в конце каждого — готовый функционал для пилотного тестирования и оценки.



## Оперативная обратная связь

Быстрая реакция на отзывы заказчика и пользователей, что повысило удовлетворённость на 30%.

# Преимущества Scrum для корпоративного электронного обучения

- Сокращение Time to Market

Быстрый вывод новых обучающих модулей и функций на рынок, опережая конкурентов.

- Повышение прозрачности

Улучшение прозрачности и контроля над всем процессом разработки для всех заинтересованных сторон.

- Улучшение коммуникации

Повышение командной коммуникации и мотивации сотрудников благодаря регулярному взаимодействию.

- Масштабируемость

Возможность масштабирования и адаптации решения под различные бизнес-задачи и размеры компаний.





# Частые ошибки при внедрении Scrum и как их избежать

Недостаточная вовлечённость Product Owner

Потеря фокуса на ценности для клиента и замедление принятия решений. Решение: Чёткое определение роли, обучение и регулярное участие Product Owner.

Игнорирование ретроспектив

Замедление процесса улучшений и невозможность эффективно решать возникающие проблемы. Решение: Придерживаться графика ретроспектив, поощрять открытый диалог.

Отсутствие кроссфункциональности

Узкие места в разработке и зависимость от отдельных специалистов. Решение: Взаимное обучение, ротация задач, развитие навыков внутри команды.

Недостаток инструментов

Неэффективное управление задачами и отсутствие прозрачности. Решение: Использование инструментов (например, Jira, Asana) для планирования и отслеживания прогресса.



# Итог: Scrum — ключ к успешной разработке персонализированных дидактических материалов



## Гибкость и прозрачность

Scrum обеспечивает гибкость, прозрачность и постоянное улучшение процессов разработки.



## Эффективность обучения

Позволяет создавать адаптивные, высокоэффективные обучающие продукты для корпоративного сектора.



## Инвестиции в инновации

Внедрение Scrum — это инвестиция в качество и скорость вывода инноваций на рынок.



## Время действовать

Готовы начать трансформацию? Agile и Scrum ждут вас!